

BOMBER

LEAGUE

REGOLAMENTO 26/27

REGOLAMENTO BOMBER LEAGUE 2025/2026

QUOTA D'ISCRIZIONE E INGRESSO

La quota d'iscrizione alla Bomber League è di soli 35€. Con i quali potrai partecipare alla nostra lega privata e competere per i premi che verranno annunciati pubblicamente sui nostri canali social. Una volta effettuata l'iscrizione riceverai un email da Fantacalcio con l'invito alla nostra lega. Per poter iniziare a creare la tua rosa bisogna aspettare l'aggiornamento dell'applicazione Fantacalcio. Una volta effettuato l'ingresso non sarà più possibile emettere rimborso.

COS'È LA BOMBER LEAGUE

La Bomber League è una lega privata di fantacalcio, **modalità Classic** aperta a 256 fantallenatori.

DURATA

La lega privata ha svolgimento a partire dal giorno 29 luglio 2026 - data di inizio delle iscrizioni - e terminerà entro la settimana successiva la 38° giornata del Campionato di Calcio di serie A.

Il calendario della lega privata seguirà le possibili variazioni del calendario del Campionato di Calcio di Serie A 2026/2027 ed è pertanto legato alle decisioni prese dalla F.I.G.C e dalla Lega Calcio.

CLASSIFICA FINALE

La Lega privata del Fantacalcio Bomber League è composta da un girone unico. La formula è Fantacalcio a Listone tutti contro tutti. Il girone ha un limite di 256 partecipanti.

INIZIO FANTACALCIO

Il nostro Fantacalcio parte dalla prima giornata di Serie A a calciomercato chiuso, quindi dopo la chiusura del calciomercato reale, alla prima giornata utile parte il fantacalcio.

Iscrivendosi prima dell'inizio del campionato potrai sfruttare le giornate in cui il fantacalcio non è partito per creare plusvalenze da poter utilizzare poi a fantacalcio inoltrato. Prima di ogni giornata, negli stessi orari previsti per la creazione sarà possibile per il Fanta Allenatore effettuare operazioni di mercato e sostituzioni all'interno della propria/e rosa/e. In particolare, il Fanta Allenatore potrà modificare la propria formazione (gli n. 11 calciatori che scenderanno in campo e i n. 14 della panchina) attingendo dalla propria rosa ed eventualmente modificando il modulo di gioco, utilizzando moduli accettati dal sistema.

APERTURA E CHIUSURA MERCATO

Durante la stagione ci saranno opportunità per migliorare la tua rosa. Il mercato iniziale aprirà non appena sarà inserito il listone nell'app Fantacalcio e chiuderà 1 minuto prima della partita d'inizio della lega privata, ovvero la prima partita di Serie A dopo la chiusura del mercato e disporrai di 250 crediti e cambi illimitati. Il mercato di riparazione avrà inizio a partire dalla chiusura del mercato di gennaio e durerà una settimana durante la quale si potrà usufruire di cambi illimitati. In aggiunta, tra un turno di Serie A e l'altro, ogni squadra ha a disposizione 3 cambi effettuabili autonomamente svincolando giocatori della propria rosa e acquistandone altri entro 1 minuto dall'inizio della giornata successiva.

ROSA

Per poter creare la tua rosa e partecipare alla lega privata Bomber League bisogna occupare tutti gli slot: 3 Portieri, 8 Difensori, 8 Centrocampisti, 6 attaccanti. Al momento dell'iscrizione riceverai 250 crediti.

ACQUISTO E VENDITA GIOCATORI

Nella vendita dei giocatori acquistati nel periodo delle sessioni di mercato riceverai i crediti del valore attuale del giocatore. In questo caso potrai usufruire della plusvalenza e della minusvalenza dei giocatori. Facciamo un esempio: acquisti un giocatore con valore 1 e dopo le prime partite di Serie A (periodo del fantacalcio ancora non iniziato) questo giocatore il suo valore aumenta a 5, in caso di vendita il valore che riceverai è 5. Viceversa se acquisti un giocatore a 5 e quest'ultimo scende a 1 e venderai questo giocatore riceverai 1. Plusvalenza e minusvalenza è attivo in tutte le sessioni di mercato.

IN CASO DI PARITÀ

In caso di parità tra due o più squadre, verranno calcolati solo per le squadre che risultano in parità di punteggio, i punteggi delle ultime 5 giornate (34,35,36,37,38 giornata di serie A), se anche in quel caso c'è parità, si procederà ad aggiungere una per volta anche le giornate precedenti fin quando si può determinare la posizione in classifica.

ATTENZIONE

Gli amministratori non possono né modificare né inserire formazione per i partecipanti (salvo casi estremi come errori del sistema comunicati in tempo e con prove a supporto di tale errore). La formazione può essere inserita massimo 1 minuto prima dell'inizio della prima partita di quella giornata di serie A. Nel caso in cui la formazione non viene inserita in tempo, verrà considerata in automatico l'ultima formazione inserita. **Qualora alla prima giornata la rosa non fosse completa e non fosse possibile inserire la formazione alla squadra verrà attribuito un punteggio di 50 punti. La Bomber League non si assume nessuna responsabilità per la negligenza dei partecipanti.** Si consiglia di effettuare le operazioni di mercato in anticipo onde evitare problemi di connessione e/o salvataggio delle rose.

FORMAZIONE IN CAMPO

Moduli consentiti 352 - 343 - 451 - 442 - 433 - 532 - 541
Numero di sostituzioni consentite 5 (PPDDCCCCAAA)

VARIAZIONI DI CALENDARIO

Nel caso di partite rinviate tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio. Nel caso di partite giocate oltre la data di inizio del turno di campionato successivo (anticipi inclusi), tutti i calciatori in forza alle squadre coinvolte, squalificati esclusi, riceveranno 6 punti d'ufficio.

STOP DEFINITIVO

Se il campionato subisce uno stop definitivo, anche il fantacalcio subisce uno stop definitivo. I premi verranno assegnati con la classifica chiusa in quella giornata. Se nella giornata in cui avviene lo stop definitivo sono state giocate solo una parte delle partite di quella giornata, quest'ultima verrà annullata interamente. Nel caso vengano introdotti eventuali spareggi per squadre a pari punti in classifica, il nostro fantacalcio termina con la classifica attuale dell'ultima giornata.

BONUS E MALUS

	P	D	C	A
GOL SEGNATO	3	3	3	3
GOL SUBITO	-1	-1	-1	-1
RIGORE SEGNATO	3	3	3	3
RIGORE SBAGLIATO	-3	-3	-3	-3
RIGORE PARATO	3	3	3	3
AMMONIZIONE	-0,5	-0,5	-0,5	-0,5
ESPULSIONE	-1	-1	-1	-1
AUTOGOL	-2	-2	-2	-2
GOL DECISIVO	0	0	0	0
GOL VITTORIA	0	0	0	0
PORTIERE IMBATTUTO	1			
ASSIST	1	1	1	1

MODIFICATORE DIFESA: SI
SOSTITUZIONI POSSIBILI 5
PANCHINA: LIBERA CON 12 CALCIATORI
CAMBIO MODULO: NO
BONUS CAPITANO: NO

MODIFICATORE DIFESA

BISOGNA SCHIERARE UN MODULO CON ALMENO 4 DIFENSORI
SI CALCOLERÀ LA MEDIA VOTO TRA IL PORTIERE E I 3 DIFENSORI CON IL
VOTO PIÙ ALTO SENZA CONSIDERARE EVENTUALI BONUS O MALUS.

- 0 PUNTI MODIFICATORE SE LA MEDIA È INFERIORE A 6
- 1 PUNTO SE LA MEDIA È UGUALE O MAGGIORE DI 6 E INFERIORE DI 6,49
- 3 PUNTI SE LA MEDIA È UGUALE O MAGGIORE DI 6.5 E INFERIORE DI 6,99
- 6 PUNTI SE LA MEDIA È UGUALE O SUPERIORE A 7

IRREPERIBILITA' E PARI MERITO

Nel caso di irreperibilità di uno dei vincitori il relativo premio sarà devoluto in beneficenza. Si considera irreperibile il vincitore non rintracciato entro 20 giorni solari dall'invio della mail di comunicazione vincita.

The background of the image is a black, highly reflective fabric, possibly silk or satin, with prominent diagonal folds and highlights that create a sense of depth and texture. The lighting is dramatic, with bright highlights along the ridges of the folds and deep shadows in the creases.

BOMBER

LEAGUE